



C3c-Start: Zeichnen

Checkliste zum Kompetenzspektrum im C3c-Start-Baustein: Zeichnen

kann ich noch nicht
 will ich noch üben
 kann ich schon gut

Programm verwenden

- ▶ Ein Zeichenprogramm starten/beenden _____
- ▶ Eine Zeichnung öffnen _____
- ▶ Eine Zeichnung unter anderem Namen speichern _____

Zeichenwerkzeuge

- ▶ Mit dem Stift zeichnen _____
- ▶ Mit dem Pinsel zeichnen _____
- ▶ Mit Airbrush/Sprühdose zeichnen _____
- ▶ Text hinzufügen _____
- ▶ Radieren _____

Farbe

- ▶ Farbe auswählen _____
- ▶ Färbig zeichnen _____
- ▶ Färbig schreiben _____
- ▶ Farbe ändern (z.B. von Flächen, Formen, ...) _____

Linien und Formen

- ▶ Mit Linien zeichnen _____
- ▶ Verschiedene Strichstärken verwenden _____
- ▶ Kurven zeichnen _____
- ▶ Formen verwenden (z.B. Quadrat, Rechteck, Kreis, Pfeil, ...) _____
- ▶ Formen mit/ohne Rand _____

Sonstiges

- ▶ Die Zeichnung (oder Teile davon) kopieren/verschieben _____
- ▶ Die Zeichnung (oder Teile davon) spiegeln _____
- ▶ Die Zeichnung (oder Teile davon) in ein anderes Programm kopieren (z.B. Textverarbeitung) _____
- ▶ Blattgröße ändern _____
- ▶ Die Zeichnung ausdrucken _____

Außerdem ▶ kann ich schon ▶ will ich noch üben ▶ kann ich noch nicht

- ▶ _____
- ▶ _____
- ▶ _____